



2026年3月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕（連結）

2026年2月5日

上場会社名 株式会社 スクウェア・エニックス・ホールディングス 上場取引所 東
コード番号 9684 URL <https://www.hd.square-enix.com/>
代表者 （役職名） 代表取締役社長 （氏名） 桐生 隆司
問合せ先責任者 （役職名） グループ財務戦略部長 （氏名） 濱田 高行 TEL 03-5292-8000
配当支払開始予定日 —
決算補足説明資料作成の有無：有
決算説明会開催の有無：有（機関投資家・アナリスト向け）

（百万円未満切捨て）

1. 2026年3月期第3四半期の連結業績（2025年4月1日～2025年12月31日）

（1）連結経営成績（累計）

（％表示は、対前年同四半期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する 四半期純利益	
	百万円	％	百万円	％	百万円	％	百万円	％
2026年3月期第3四半期	215,455	△13.3	46,387	39.0	53,169	40.8	25,607	3.6
2025年3月期第3四半期	248,519	△3.5	33,381	△4.4	37,759	△7.7	24,718	△7.7

（注）包括利益 2026年3月期第3四半期 23,788百万円（△4.5％） 2025年3月期第3四半期 24,900百万円（△5.6％）

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2026年3月期第3四半期	71.03	70.97
2025年3月期第3四半期	68.64	68.64

（注）当社は、2025年9月30日を基準日、2025年10月1日を効力発生日として、普通株式1株につき3株の割合で株式分割を行っております。上記の1株当たり四半期純利益及び潜在株式調整後1株当たり四半期純利益は、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して算定しております。

（2）連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	％
2026年3月期第3四半期	423,370	342,235	80.7
2025年3月期	416,160	336,368	80.7

（参考）自己資本 2026年3月期第3四半期 341,630百万円 2025年3月期 335,709百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2025年3月期	—	28.00	—	101.00	129.00
2026年3月期	—	54.00	—	—	—
2026年3月期（予想）	—	—	—	25.00	—

（注）1. 直近に公表されている配当予想からの修正の有無：無

2. 当社は、2025年9月30日を基準日、2025年10月1日を効力発生日として、普通株式1株につき3株の割合で株式分割を行っております。上記の2026年3月期（予想）の1株当たり期末配当金は株式分割考慮後の金額を記載しております。2026年3月期（予想）の1株当たり年間配当金合計は、株式分割の実施により、第2四半期末配当金と期末配当金との単純合算ができないため記載しておりません。なお、株式分割を考慮しない場合の2026年3月期（予想）の1株当たり期末配当金は75.00円、年間配当金合計は129.00円となります。

3. 2026年3月期の連結業績予想（2025年4月1日～2026年3月31日）

（％表示は、対前期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属 する当期純利益		1株当たり 当期純利益
通期	百万円 280,000	％ △13.7	百万円 49,000	％ 20.7	百万円 55,000	％ 34.3	百万円 27,000	％ 10.6	円 銭 74.90

（注）1. 直近に公表されている業績予想からの修正の有無：有

2. 2026年3月期の連結業績予想における1株当たり当期純利益については、「2. 配当の状況」に注記した株式分割を考慮した金額を記載しております。株式分割を考慮しない場合の1株当たり当期純利益は224円69銭となります。

3. 詳細は、【添付資料】P.3「1. 当四半期決算に関する定性的情報（3）連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

※ 注記事項

（1）当四半期連結累計期間における連結範囲の重要な変更：無

新規 一社 （社名） 、除外 一社 （社名）

（2）四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 ：無

（3）会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 ：無

② ①以外の会計方針の変更 ：無

③ 会計上の見積りの変更 ：無

④ 修正再表示 ：無

（4）発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2026年3月期3Q	367,594,788株	2025年3月期	367,594,788株
② 期末自己株式数	2026年3月期3Q	6,999,293株	2025年3月期	7,294,473株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	2026年3月期3Q	360,500,559株	2025年3月期3Q	360,086,079株

（注）当社は、2025年9月30日を基準日、2025年10月1日を効力発生日として、普通株式1株につき3株の割合で株式分割を行っております。上記の発行済株式数（普通株式）は、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して算定しております。

※ 添付される四半期連結財務諸表に対する公認会計士又は監査法人によるレビュー：無

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

（将来に関する記述等についてのご注意）

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、【添付資料】P.3「1. 当四半期決算に関する定性的情報（3）連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

（決算補足説明資料の入手方法について）

決算補足説明資料は2026年2月5日に当社ホームページに掲載しております。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	3
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	3
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	6
四半期連結損益計算書	6
四半期連結包括利益計算書	7
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	8
(継続企業の前提に関する注記)	8
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	8
(四半期連結キャッシュ・フロー計算書に関する注記)	8
(セグメント情報等の注記)	9

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当社グループは、報告セグメントをデジタルエンタテインメント事業、アミューズメント事業、出版事業、及びライツ・プロパティ等事業と定め、各々のセグメントにおいて、事業基盤の強化と収益力の向上に努めております。

当第3四半期連結累計期間の業績は、売上高は215,455百万円(前年同期比13.3%減)、営業利益は46,387百万円(前年同期比39.0%増)となりました。為替相場が前期末と比較して円安となり為替差益が5,544百万円発生したことなどにより、経常利益は53,169百万円(前年同期比40.8%増)となりました。また、組織再編費用11,950百万円を特別損失として計上したことなどにより、親会社株主に帰属する四半期純利益は25,607百万円(前年同期比3.6%増)となりました。

当第3四半期連結累計期間の報告セグメント別の状況は次のとおりであります。

○デジタルエンタテインメント事業

ゲームを中心とするデジタルエンタテインメント・コンテンツの企画、開発、販売及び運営を行っております。デジタルエンタテインメント・コンテンツは、顧客のライフスタイルにあわせて、家庭用ゲーム機(携帯ゲーム機含む)、PC、スマートデバイス等、多様な利用環境に対応しています。

当第3四半期連結累計期間は、HD(High-Definition)ゲームにおいて、「ドラゴンクエストIII そして伝説へ…」等を発売した前年と比較して、新作タイトルからの売上が減少したことにより、前年同期比で減収となりました。一方で、新作タイトルからの販売が底堅く推移し、カタログタイトルの売上が前年を上回ったこと等により、増益となりました。

MMO(多人数同時参加型オンラインロールプレイングゲーム)は、前年に「ファイナルファンタジーXIV」の拡張パッケージ「ファイナルファンタジーXIV: 黄金のレガシー」を発売したことから、前年同期比で減収減益となりました。

スマートデバイス・PCブラウザ等をプラットフォームとしたコンテンツにおいては、既存タイトルの弱含み等により前年同期比で減収となったものの、決済手段の多様化による収益性の改善により増益となりました。

当事業における当第3四半期連結累計期間の売上高は122,356百万円(前年同期比23.7%減)となり、営業利益は35,519百万円(前年同期比28.3%増)となりました。

○アミューズメント事業

アミューズメント施設の運営、並びにアミューズメント施設向けの業務用ゲーム機器・関連商製品の企画、開発及び販売を行っております。

当第3四半期連結累計期間は、機器販売が前年を下回ったことにより、前年同期比で減収となったものの、既存店売上高及びアミューズメント施設向け景品の販売が前年を上回ったこと等により、増益となりました。

当事業における当第3四半期連結累計期間の売上高は53,272百万円(前年同期比0.3%減)となり、営業利益は6,373百万円(前年同期比4.7%増)となりました。

○出版事業

コミック雑誌、コミック単行本、ゲーム関連書籍等の出版、許諾等を行っております。

当第3四半期連結累計期間は、コミック単行本の売上が減少したことにより前年同期比で減収減益となったものの、全体としては底堅く推移しました。

当事業における当第3四半期連結累計期間の売上高は21,900百万円(前年同期比1.5%減)となり、営業利益は7,483百万円(前年同期比5.5%減)となりました。

○ライツ・プロパティ等事業

主として当社グループのコンテンツに関する二次的著作物の企画・制作・販売及びライセンス許諾を行っております。

当第3四半期連結累計期間は、有力IPにかかるロイヤリティ収入の計上等によって、前年同期比で増収増益となりました。

当事業における当第3四半期連結累計期間の売上高は19,394百万円(前年同期比30.9%増)となり、営業利益は9,889百万円(前年同期比98.9%増)となりました。

(2) 財政状態に関する説明

(資産)

当第3四半期連結会計期間末における流動資産は356,854百万円となり、前連結会計年度末に比べ12,339百万円増加しました。これは主にコンテンツ制作勘定が4,953百万円、現金及び預金が3,325百万円、受取手形及び売掛金が2,869百万円、商品及び製品が2,302百万円増加したことによるものであります。固定資産は66,515百万円となり、前連結会計年度末に比べ5,129百万円減少しました。

この結果、総資産は、423,370百万円となり、前連結会計年度末に比べ7,209百万円増加しました。

(負債)

当第3四半期連結会計期間末における流動負債は66,429百万円となり、前連結会計年度末に比べ931百万円減少しました。これは主に流動負債その他が2,981百万円、資産除去債務が2,270百万円、賞与引当金が2,031百万円、事務所退去費用引当金が1,030百万円減少したこと、一方で未払法人税等が6,004百万円、支払手形及び買掛金が1,814百万円増加したことによるものであります。固定負債は14,705百万円となり、前連結会計年度末に比べ2,274百万円増加しました。

この結果、負債合計は、81,134百万円となり、前連結会計年度末に比べ1,342百万円増加しました。

(純資産)

当第3四半期連結会計期間末における純資産合計は342,235百万円となり、前連結会計年度末に比べ5,867百万円増加しました。これは主に、親会社株主に帰属する四半期純利益25,607百万円、剰余金の配当18,620百万円によるものであります。

この結果、自己資本比率は80.7%（前連結会計年度末は80.7%）となりました。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

2026年3月期通期連結業績予想を修正しました。詳細につきましては、本日公表の「通期連結業績予想修正に関するお知らせ」をご参照ください。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2025年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (2025年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	247,760	251,086
受取手形及び売掛金	33,175	36,045
商品及び製品	4,840	7,142
仕掛品	—	0
原材料及び貯蔵品	856	605
コンテンツ制作勘定	46,936	51,889
その他	11,101	10,282
貸倒引当金	△155	△197
流動資産合計	344,515	356,854
固定資産		
有形固定資産	27,829	27,200
無形固定資産	4,895	4,422
投資その他の資産	38,919	34,892
固定資産合計	71,644	66,515
資産合計	416,160	423,370

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2025年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (2025年12月31日)
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	17,439	19,253
未払法人税等	2,540	8,545
賞与引当金	4,977	2,945
事務所退去費用引当金	1,030	—
返金負債	2,722	2,286
資産除去債務	2,270	—
その他	36,379	33,398
流動負債合計	67,360	66,429
固定負債		
退職給付に係る負債	4,392	4,608
資産除去債務	5,725	5,899
訴訟損失引当金	220	60
その他	2,093	4,137
固定負債合計	12,431	14,705
負債合計	79,792	81,134
純資産の部		
株主資本		
資本金	24,039	24,039
資本剰余金	54,678	55,141
利益剰余金	272,434	279,421
自己株式	△7,452	△7,154
株主資本合計	343,700	351,449
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	△280	△421
為替換算調整勘定	△8,503	△9,911
退職給付に係る調整累計額	793	513
その他の包括利益累計額合計	△7,990	△9,818
新株予約権	353	289
非支配株主持分	304	314
純資産合計	336,368	342,235
負債純資産合計	416,160	423,370

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

(四半期連結損益計算書)

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2024年 4月 1日 至 2024年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2025年 4月 1日 至 2025年12月31日)
売上高	248,519	215,455
売上原価	122,440	93,369
売上総利益	126,078	122,085
販売費及び一般管理費	92,697	75,698
営業利益	33,381	46,387
営業外収益		
受取利息	1,578	1,543
受取配当金	1,339	0
為替差益	3,129	5,544
雑収入	213	154
営業外収益合計	6,260	7,243
営業外費用		
支払利息	73	50
支払手数料	462	—
移転関連費用	549	153
暗号資産評価損	63	64
事業構造改善費用	652	—
有価証券運用損	26	191
雑損失	53	1
営業外費用合計	1,882	461
経常利益	37,759	53,169
特別利益		
固定資産売却益	40	0
新株予約権戻入益	5	22
特別利益合計	45	23
特別損失		
固定資産売却損	13	62
固定資産除却損	68	169
減損損失	1	—
関係会社清算損	—	17
組織再編費用	—	11,950
その他	0	—
特別損失合計	83	12,199
税金等調整前四半期純利益	37,721	40,993
法人税、住民税及び事業税	6,999	11,218
法人税等調整額	5,982	4,147
法人税等合計	12,982	15,365
四半期純利益	24,739	25,627
非支配株主に帰属する四半期純利益	20	20
親会社株主に帰属する四半期純利益	24,718	25,607

(四半期連結包括利益計算書)

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2024年 4月 1日 至 2024年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2025年 4月 1日 至 2025年12月31日)
四半期純利益	24,739	25,627
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	△104	△140
為替換算調整勘定	339	△1,418
退職給付に係る調整額	△73	△279
その他の包括利益合計	161	△1,839
四半期包括利益	24,900	23,788
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	24,874	23,779
非支配株主に係る四半期包括利益	26	9

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(四半期連結キャッシュ・フロー計算書に関する注記)

当第3四半期連結累計期間に係る四半期連結キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第3四半期連結累計期間に係る減価償却費（無形固定資産に係る償却費を含む。）は、次のとおりであります。

	前第3四半期連結累計期間 (自 2024年 4月 1日 至 2024年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2025年 4月 1日 至 2025年12月31日)
減価償却費	6,004百万円	6,297百万円

(セグメント情報等の注記)

【セグメント情報】

I 前第3四半期連結累計期間(自 2024年4月1日 至 2024年12月31日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報並びに収益の分解情報

(単位: 百万円)

	報告セグメント					調整額 (注) 1	四半期連結 損益計算書 計上額 (注) 2
	デジタルエン タテイン メント 事業	アミューズ メント 事業	出版 事業	ライツ・プ ロパティ等 事業	計		
売上高							
国内	84,418	51,228	20,400	6,871	162,918	—	162,918
海外	75,896	1,217	1,797	6,624	85,536	—	85,536
顧客との契約から生じ る収益	160,315	52,445	22,197	13,495	248,455	—	248,455
その他の収益	64	—	—	—	64	—	64
外部顧客への売上高	160,380	52,445	22,197	13,495	248,519	—	248,519
セグメント間の内部売 上高又は振替高	6	963	38	1,320	2,328	△2,328	—
計	160,386	53,409	22,236	14,816	250,848	△2,328	248,519
セグメント利益	27,689	6,088	7,916	4,971	46,666	△13,285	33,381

(注) 1. セグメント利益の調整額△13,285百万円には、報告セグメントに帰属しない一般管理費△13,319百万円が含まれております。

2. セグメント利益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

3. 収益分解情報は、「国内」及び「海外」に区分して記載しております。

II 当第3四半期連結累計期間(自 2025年4月1日 至 2025年12月31日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報並びに収益の分解情報

(単位: 百万円)

	報告セグメント					調整額 (注) 1	四半期連結 損益計算書 計上額 (注) 2
	デジタルエン タテイン メント 事業	アミューズ メント 事業	出版 事業	ライツ・プ ロパティ等 事業	計		
売上高							
国内	64,050	50,023	19,815	8,151	142,040	—	142,040
海外	58,286	2,793	2,051	10,264	73,395	—	73,395
顧客との契約から生じ る収益	122,337	52,816	21,866	18,415	215,436	—	215,436
その他の収益	19	—	—	—	19	—	19
外部顧客への売上高	122,356	52,816	21,866	18,415	215,455	—	215,455
セグメント間の内部売 上高又は振替高	0	455	33	979	1,469	△1,469	—
計	122,356	53,272	21,900	19,394	216,924	△1,469	215,455
セグメント利益	35,519	6,373	7,483	9,889	59,265	△12,877	46,387

(注) 1. セグメント利益の調整額△12,877百万円には、報告セグメントに帰属しない一般管理費△12,908百万円が含まれております。

2. セグメント利益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

3. 収益分解情報は、「国内」及び「海外」に区分して記載しております。