



## 2025年3月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕（連結）

2025年1月30日

上場会社名 株式会社 ドリコム 上場取引所 東  
コード番号 3793 URL https://drecom.co.jp/  
代表者 (役職名) 代表取締役 (氏名) 内藤 裕紀  
問合せ先責任者 (役職名) 取締役 (氏名) 後藤 英紀 TEL 050-3101-9977  
配当支払開始予定日 —  
決算補足説明資料作成の有無：有  
決算説明会開催の有無：有

(百万円未満切捨て)

### 1. 2025年3月期第3四半期の連結業績（2024年4月1日～2024年12月31日）

#### (1) 連結経営成績（累計）

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する 四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2025年3月期第3四半期	8,200	7.4	△26	-	△78	-	△823	-
2024年3月期第3四半期	7,637	△8.9	789	△62.4	729	△64.0	97	△91.7

(注) 包括利益 2025年3月期第3四半期 △817百万円 (-%) 2024年3月期第3四半期 101百万円 (△91.3%)

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2025年3月期第3四半期	△28.74	-
2024年3月期第3四半期	3.41	3.41

#### (2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
2025年3月期第3四半期	13,578	4,913	35.9	169.66
2024年3月期	14,148	5,668	39.7	196.29

(参考) 自己資本 2025年3月期第3四半期 4,874百万円 2024年3月期 5,615百万円

### 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2024年3月期	-	0.00	-	0.00	0.00
2025年3月期	-	0.00	-		
2025年3月期（予想）				0.00	0.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無：有

詳細は、本日（2025年1月30日）公表の「通期業績予想の公表、および配当予想の修正（無配）に関するお知らせ」をご覧ください。

### 3. 2025年3月期の連結業績予想（2024年4月1日～2025年3月31日）

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属 する当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	13,500	38.0	500	△44.6	400	△49.6	△200	-	△6.96

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無：有

詳細は、本日（2025年1月30日）公表の「通期業績予想の公表、および配当予想の修正（無配）に関するお知らせ」をご覧ください。

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における連結範囲の重要な変更：無  
新規 ー社 (社名) ー、除外 ー社 (社名) ー

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：無

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数 (普通株式)

① 期末発行済株式数 (自己株式を含む)	2025年3月期3Q	29,330,212株	2024年3月期	29,224,108株
② 期末自己株式数	2025年3月期3Q	599,995株	2024年3月期	615,695株
③ 期中平均株式数 (四半期累計)	2025年3月期3Q	28,667,952株	2024年3月期3Q	28,558,079株

(注) 株式会社日本カストディ銀行(以下、「ESOP信託口」という。)が所有する当社株式564,000株(議決権の数5,640個)につきましては、上記期末自己株式数に含まれております。

※ 添付される四半期連結財務諸表に対する公認会計士又は監査法人によるレビュー：無

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

(将来に関する記述等についてのご注意)

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。

(決算補足説明資料の入手方法について)

当社は、2025年1月30日に機関投資家・アナリスト向け決算説明会を開催する予定です。この説明会で配布する決算説明会資料については開催後速やかに当社ホームページに掲載する予定です。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報 .....	2
(1) 経営成績に関する説明 .....	2
(2) 財政状態に関する説明 .....	3
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明 .....	3
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記 .....	4
(1) 四半期連結貸借対照表 .....	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書 .....	6
四半期連結損益計算書 .....	6
第3四半期連結累計期間 .....	6
四半期連結包括利益計算書 .....	7
第3四半期連結累計期間 .....	7
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項 .....	8
(継続企業の前提に関する注記) .....	8
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記) .....	8
(会計方針の変更) .....	8
(四半期連結キャッシュ・フロー計算書に関する注記) .....	8
(セグメント情報等の注記) .....	9
(重要な後発事象) .....	10

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

### (1) 経営成績に関する説明

当社グループは、「with entertainment」をミッションとして掲げており、人々の期待を超えるサービスを生み続けていくことを目指しております。また、今までになかった価値を創造し、ユーザーを魅了する体験を届けていくことに努めております。中期的には、IP×テクノロジーを軸に、エンターテインメント・コンテンツをグローバルに提供する企業となっていくことを掲げており、持続的成長及び企業価値向上を目指しております。

主力のゲーム事業においては、ゲームの開発・運用が主要事業となっており、他社IPゲーム及びゲームプラットフォーム並びにオリジナルゲームの開発・運用を行っております。また、コンテンツ事業においては、IPの保有・育成を目的として小説、コミックス等の書籍、電子書籍の出版、販売を行っている他、当社の有するインターネットサービスの知見と先進的なテクノロジーを活用した新規サービスを試験的に立ち上げ、事業化に向けた試行を重ねております。

当第3四半期連結累計期間における業績は、売上高8,200,721千円(前年同期比7.4%増)、営業損失26,992千円(前年同期は営業利益789,399千円)、経常損失78,591千円(前年同期は経常利益729,210千円)となりました。また、第1四半期にリリースした新規モバイルゲームタイトル1本について、将来収益の再評価を行い減損処理を行ったことで特別損失601,886千円を計上したため、親会社株主に帰属する四半期純損失は823,926千円(前年同期は親会社株主に帰属する四半期純利益97,393千円)となりました。

当第3四半期連結累計期間における各セグメントの業績は以下のとおりです。

#### ゲーム事業

ゲーム事業においては、当第3四半期にリリースいたしました新規自社配信タイトル『Wizardry Variants Daphne』が当四半期において21.6億円の売上高と想定以上の推移となっております。現在の運用中モバイルゲームタイトル本数は10タイトルとなっており、新規タイトル以外にも複数の長期運用タイトルから収益を獲得しております。なお、第1四半期にリリースした新規タイトルは売上が想定を下回り、クローズを決定いたしました。

売上高につきましては、一部の運用タイトルが前年を下回る推移となっておりますが、当第3四半期にリリースした新規タイトルの貢献により前年同期比で増加いたしました。

利益につきましては、上記の増収要因の通り新規タイトルによる貢献がございましたが、運用タイトルの弱含み、および第1四半期にリリースした新規自社配信タイトルが想定を下回る売上となったこと等により、前年同期比で減少いたしました。

以上の結果、セグメント売上高は7,676,313千円(前年同期比5.2%増)、セグメント利益は637,609千円(同57.3%減)となりました。主力事業である当セグメントにおいては、引き続き運用中タイトルの安定的な収益の維持に努める他、新規タイトルの貢献による売上、利益の増大を目指してまいります。

#### コンテンツ事業

コンテンツ事業においては、IPの保有、育成、収益化を目的として出版・映像事業に取り組む中、ライトノベルレーベル「DREノベルス」とコミックレーベル「DREコミックス」から毎月刊行を実施しております。また、当社の有するインターネットサービスの知見と先進的なテクノロジーを活用し、Web3領域における新たな事業開発や、SNSを活用したファンマーケティング支援サービス『Rooot』『Fanflu』等を提供しております。

売上高につきましては、「DREノベルス」に加え、2023年秋から「DREコミックス」の刊行を開始しており、シリーズ累計20万部を超える人気作品を複数輩出できていること等により、前年同期比で増加いたしました。

利益につきましては、出版・映像やWeb3などの新規事業領域への投資を行っており費用先行が継続しておりますが、上記の増収要因により、損失額が前年同期比で減少いたしました。

以上の結果、セグメント売上高は530,194千円(前年同期比55.5%増)、セグメント損失は664,602千円(前年同期はセグメント損失702,962千円)となりました。当セグメントにおいては、中期的に目指す姿の実現に向け今後も投資を実施してまいります。

今後につきましては、ゲーム事業において、より強固な事業基盤を作るべく、運用タイトルへの追加投資や体制強化等を通じて長期安定的な収益の確保に努めるほか、新規タイトルのリリースによる売上成長、収益源の多様化・積層化を目指してまいります。また、ゲーム事業においてもIPを保有し育成することを目的として、PC・コンソール向けのオリジナルタイトルの開発を実施してまいります。

コンテンツ事業においては、IPを保有し育成・収益化することを目的として開始した事業を一定規模に成長させることを目指しております。また、新たな体験・市場を生み出す先進的なテクノロジーの活用を積極的に進めてまいります。

(注) 第1四半期連結累計期間より、「メディア事業」としていた報告セグメント名称を「コンテンツ事業」に変更しております。この変更はセグメント名称の変更であり、セグメント情報に与える影響はありません。

(2) 財政状態に関する説明

(資産)

当第3四半期連結累計期間末の総資産は、主に現金及び預金が減少したものの、売掛金が増加したことなどから、13,578,294千円となりました(前連結会計年度末比570,127千円減少)。

(負債)

当第3四半期連結累計期間末の負債は、主に未払金やその他の流動負債が増加したことにより8,664,581千円となりました(前連結会計年度末比184,283千円増加)。

(純資産)

当第3四半期連結累計期間末の純資産は、主に親会社株主に帰属する四半期純損失823,926千円を計上したことにより、4,913,713千円となりました(前連結会計年度末比754,411千円減少)。

この結果、自己資本比率は35.9%(前連結会計年度末は39.7%)となりました。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

今後の連結業績予想につきましては、2024年10月29日付で一時的に取り下げ未定としておりましたが、本日公表いたしました。

詳細につきましては、本日(2025年1月30日)公表の「通期業績予想の公表、および配当予想の修正(無配)に関するお知らせ」をご覧ください。

なお、連結業績予想につきましては、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後さまざまな要因によって予想数値と異なる場合があります。

## 2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

## (1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2024年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (2024年12月31日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	5,937,126	4,356,905
売掛金	1,657,924	2,502,867
商品	7,990	13,436
仕掛品	44,689	70,902
前払費用	155,917	319,490
その他	563,215	143,541
流動資産合計	8,366,863	7,407,142
固定資産		
有形固定資産		
建物	191,229	191,229
減価償却累計額	△48,741	△61,474
建物(純額)	142,488	129,754
工具、器具及び備品	87,906	87,547
減価償却累計額	△68,350	△71,347
工具、器具及び備品(純額)	19,555	16,200
リース資産	7,232	7,232
減価償却累計額	△4,207	△5,032
リース資産(純額)	3,025	2,200
有形固定資産合計	165,068	148,155
無形固定資産		
ソフトウェア	18,279	1,696,091
ソフトウェア仮勘定	4,359,472	3,034,366
無形固定資産合計	4,377,751	4,730,458
投資その他の資産		
投資有価証券	69,926	69,926
繰延税金資産	650,038	631,797
敷金	199,404	199,404
その他	319,369	391,410
投資その他の資産合計	1,238,738	1,292,538
固定資産合計	5,781,559	6,171,151
資産合計	14,148,422	13,578,294

(単位:千円)

	前連結会計年度 (2024年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (2024年12月31日)
<b>負債の部</b>		
流動負債		
買掛金	329,599	390,780
短期借入金	100,000	100,000
1年内返済予定の長期借入金	1,743,850	1,738,600
リース債務	1,281	1,281
未払金	604,044	1,231,671
未払法人税等	61,235	94,896
賞与引当金	86,949	45,620
その他	621,140	1,478,921
流動負債合計	3,548,100	5,081,772
固定負債		
長期借入金	4,627,300	3,328,600
リース債務	2,243	1,281
資産除去債務	100,000	100,000
その他	202,655	152,926
固定負債合計	4,932,198	3,582,808
負債合計	8,480,298	8,664,581
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	1,842,360	1,877,177
資本剰余金	2,099,521	2,134,729
利益剰余金	1,926,096	1,102,169
自己株式	△259,894	△252,033
株主資本合計	5,608,084	4,862,042
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	6,611	11,208
為替換算調整勘定	790	1,004
その他の包括利益累計額合計	7,402	12,213
新株予約権	49,067	37,327
非支配株主持分	3,570	2,129
純資産合計	5,668,124	4,913,713
負債純資産合計	14,148,422	13,578,294

## (2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

(四半期連結損益計算書)

(第3四半期連結累計期間)

(単位：千円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2023年4月1日 至 2023年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年12月31日)
売上高	7,637,627	8,200,721
売上原価	4,939,665	5,962,183
売上総利益	2,697,961	2,238,537
販売費及び一般管理費	1,908,561	2,265,530
営業利益又は営業損失(△)	789,399	△26,992
営業外収益		
受取利息	29	685
受取配当金	2,979	0
出資金運用益	1,739	0
還付加算金	-	1,760
補助金収入	-	10,000
その他	90	948
営業外収益合計	4,837	13,395
営業外費用		
支払利息	30,564	57,497
支払手数料	33,133	2,975
その他	1,329	4,521
営業外費用合計	65,027	64,993
経常利益又は経常損失(△)	729,210	△78,591
特別損失		
減損損失	609,185	601,886
特別損失合計	609,185	601,886
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期純損失(△)	120,024	△680,477
法人税、住民税及び事業税	76,351	125,735
法人税等調整額	△56,104	16,212
法人税等合計	20,247	141,948
四半期純利益又は四半期純損失(△)	99,777	△822,426
非支配株主に帰属する四半期純利益	2,384	1,500
親会社株主に帰属する四半期純利益又は親会社株主に帰属する四半期純損失(△)	97,393	△823,926



## (四半期連結包括利益計算書)

(第3四半期連結累計期間)

(単位：千円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2023年4月1日 至 2023年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年12月31日)
四半期純利益又は四半期純損失(△)	99,777	△822,426
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	1,438	4,597
為替換算調整勘定	708	213
その他の包括利益合計	2,146	4,811
四半期包括利益	101,923	△817,615
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	99,539	△819,115
非支配株主に係る四半期包括利益	2,384	1,500

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(会計方針の変更)

(「法人税、住民税及び事業税等に関する会計基準」の適用)

「法人税、住民税及び事業税等に関する会計基準」(企業会計基準第27号 2022年10月28日。以下「2022年改正会計基準」という。)等を当第1四半期連結会計期間の期首から適用しております。

法人税等の計上区分(その他の包括利益に対する課税)に関する改正については、2022年改正会計基準第20-3項ただし書きに定める経過的な取扱い及び「税効果会計に係る会計基準の適用指針」(企業会計基準適用指針第28号 2022年10月28日。以下「2022年改正適用指針」という。)第65-2項(2)ただし書きに定める経過的な取扱いに従っております。なお、当該会計方針の変更による四半期連結財務諸表への影響はありません。

また、連結会社間における子会社株式等の売却に伴い生じた売却損益を税務上繰り延べる場合の連結財務諸表における取扱いの見直しに関連する改正については、2022年改正適用指針を当第1四半期連結会計期間の期首から適用しております。なお、当該会計方針の変更による四半期連結財務諸表への影響はありません。

(四半期連結キャッシュ・フロー計算書に関する注記)

当第3四半期連結累計期間に係る四半期連結キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第3四半期連結累計期間に係る減価償却費(無形固定資産に係る償却費を含む。)は、次のとおりであります。

	前第3四半期連結累計期間 (自 2023年4月1日 至 2023年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年12月31日)
減価償却費	125,992千円	289,646千円

(セグメント情報等の注記)

## 【セグメント情報】

## I 前第3四半期連結累計期間(自2023年4月1日至2023年12月31日)

## 1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:千円)

	報告セグメント			調整額	四半期連結 損益計算書 計上額(注)
	ゲーム事業	コンテンツ事業	計		
売上高					
(1)外部顧客への売上高	7,300,248	337,378	7,637,627	-	7,637,627
(2)セグメント間の内部売上高又は振替高	-	3,600	3,600	△3,600	-
計	7,300,248	340,978	7,641,227	△3,600	7,637,627
セグメント利益又は損失(△)	1,492,361	△702,962	789,399	-	789,399

(注)セグメント利益又はセグメント損失(△)は、四半期連結損益計算書の営業利益と一致しております。

## 2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

「ゲーム事業」セグメントにおいて減損損失を計上しております。なお、当該減損損失の計上額は、前第3四半期連結累計期間において609,185千円であります。

## II 当第3四半期連結累計期間(自2024年4月1日至2024年12月31日)

## 1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:千円)

	報告セグメント			調整額	四半期連結 損益計算書 計上額(注)
	ゲーム事業	コンテンツ事業	計		
売上高					
(1)外部顧客への売上高	7,676,069	524,651	8,200,721	-	8,200,721
(2)セグメント間の内部売上高又は振替高	243	5,542	5,786	△5,786	-
計	7,676,313	530,194	8,206,507	△5,786	8,200,721
セグメント利益又は損失(△)	637,609	△664,602	△26,992	-	△26,992

(注)セグメント利益又はセグメント損失(△)は、四半期連結損益計算書の営業損失と一致しております。

## 2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

「ゲーム事業」セグメントにおいて減損損失を計上しております。なお、当該減損損失の計上額は、当第3四半期連結累計期間において601,886千円であります。

3. 報告セグメントの変更等に関する事項

(報告セグメント名称の変更)

第1四半期連結累計期間より、「メディア事業」としていた報告セグメント名称を「コンテンツ事業」に変更しております。この変更はセグメント名称の変更であり、セグメント情報に与える影響はありません。なお、前第3四半期連結会計期間のセグメント情報についても変更後の名称で記載しております。

(重要な後発事象)

該当事項はありません。